

## ЛЕКЦИЯ 4 ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

- ⌚ Създаване на приложен софтуер
- ⌚ Видове фирмен софтуер
- ⌚ Потребителски софтуер
- ⌚ Универсални приложни програмни пакети

КСК\_04

1/8

## МЕТОДИ ЗА СЪЗДАВАНЕ НА ПРИЛОЖЕН СОФТУЕР

- ❶ Поръчка в софтуерна фирма или към собствения софтуерен отдел;
- ❷ Покупка на фирмени програми;
- ❸ Покупка на унив. приложен пакет за съответната предметна област и доработка за всяка своя задача със собствени или наети сили.

КСК\_04

2/8

## ФИРМЕН СОФТУЕР

Фирмените програми се създават от фирми, които са специализирани в производството на софтуер. Произвеждат се с търговска цел.

Бива два вида: със специално (решава конкретен проблем, напр. работа на хотел) и с общо предназначение (т. нар. универсални приложни програмни пакети, осигуряващи възможности за решаването на проблеми, възникващи в определена предметна област).

Покупката на фирмен софтуер изисква знания за задачата и за наличните продукти.

КСК\_04

3/8

## ИЗБОР НА СОФТУЕР

Покупката на програми е сложен проблем. За облекчаването на потребителския избор, някои фирми предлагат свободен (freeware) и споделен софтуер (shareware).

Свободният софтуер се произвежда от хора с алтруистични подбуди и не се заплаща.

Споделеният софтуер също не се заплаща, но може да се използва само за ограничено време. Началната версия често не е с пълни възможности. След изтичане на срока, е необходимо платено регистриране.

КСК\_04

4/8

## СОБСТВЕНИ ПРОГРАМИ

Потребителските програми са предназначени за използване от отделни лица и организации.

Създават се за удовлетворяване на специфични потребности, които не могат да бъдат решени чрез друг вид софтуер.

Авторите на такива програми трябва да имат познания в областта на програмирането.

Ролята на такъв вид програми нараства с увеличаването на компютрите по света.

Част от създадените по този начин програми прераства в свободен или споделен софтуер.

КСК\_04

5/8

## УНИВЕРСАЛНИ ПРИЛОЖНИ ПРОГРАМНИ ПАКЕТИ

- ⌚ Обработка на текстове;
- ⌚ Електронни таблици за бързи числени пресмятания;
- ⌚ Рисуване, фотография, анимация;
- ⌚ Представяне пред публика;
- ⌚ Управление на бази от данни;
- ⌚ Счетоводни програми;
- ⌚ Игри.

КСК\_04

6/8

## ВЪЗМОЖНОСТИ НА СЪВРЕМЕННИТЕ ПАКЕТИ

- ⌚ Пригаждане към решаваните задачи и привичките на потребителя;
- ⌚ Много начини за извършване на важните за областта операции;
- ⌚ Едновременна работа с няколко различни екземпляра;
- ⌚ Различни средства за автоматизация:
  - ⌚ подготовка на образци;
  - ⌚ запис на действия за повтарянето им;
  - ⌚ дописване на програмите (език).

КСК\_04

7/8

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И  
В СЛЕДВАЩАТА ЛЕКЦИЯ,  
КОЯТО ЩЕ НИ ОТВЕДЕ  
В НЕВЕРОЯТНИЯ СВЯТ НА  
СЕРВИЗНИТЕ  
ПРОГРАМИ**