

# СЪБИТИЙНО ПРОГРАМИРАНЕ с *Visual Basic 6.0*

ЛЕКТОР: доц. д-р Владимир ШКУРТОВ  
кат. „Софтуерни технологии“, ФМИ на ПУ  
каб. 537, сл. ☎ 032-261-761  
ел. ✉ vsh@uni-plovdiv.bg  
ел. 📖 www.fmi.uni-plovdiv.bg и  
www.fmi-plovdiv.org

ВБ

1/5

## ТЕМИ НА КУРСА

- 1. Основни понятия на събитийното програмиране**
- 2. Преглед на езика за програмиране ВБ**
- 3. Обекти на ГПИ**
- 4. Взаимодействие с ОС**
- 5. Връзка с бази от данни**

ВБ

2/5

## ЛИТЕРАТУРА

1. Уолъс Уанг, Вижуъл Бейсик 6.0 за начинаещи. С., АлексСофт, 2000.
2. Дейвис Харълд. Visual Basic за Windows. С. ИнфоДар, 2000.
3. Майкрософт. MS Вижуъл Бейсик 6.0. Стъпка по стъпка. С., Софтпрес, 2001.
4. Майкрософт. Програмиране с MS Вижуъл Бейсик 6.0. С., Софтпрес, 2001.

ББ

3/5

## ПРОВЕРКА НА ЗНАНИЯТА

### 1. ТЕКУЩ КОНТРОЛ:

КОНТРОЛНИ;

ПОДГОТОВКА И ПРЕДАВАНЕ НА ПРОЕКТ;




МНЕНИЕ НА АСИСТЕНТА

### 2. ИЗПИТ:

РЕШАВАНЕ НА ЗАДАЧА ЗА 60 МИНУТИ;

ОТГОВОР НА 10 ВЪПРОСА ОТ ВЪПРОСНИКА

ЗА НОВИ 45 МИНУТИ.

**ВНИМАНИЕ!** ВСИЧКИ ОЦЕНКИ ТРЯБВА  
ДА БЪДАТ ПОНЕ **СРЕДЕН** (  ) ЗА ДА СЕ  
ОФОРМИ КРАЙНА  ОЦЕНКА  $\neq$  .

ББ

4/5

**БЛАГОДАРЯ ВИ  
ЗА ВНИМАНИЕТО!**

**БЪДЕТЕ С МЕН И В  
ПЪРВАТА ЛЕКЦИЯ, КОЯТО  
ЩЕ НИ ОТВЕДЕ В  
НЕВЕРоятНИЯ СВЯТ НА  
ОСНОВНИТЕ ПОНЯТИЯ  
НА СЪБИТИЙНОТО  
ПРОГРАМИРАНЕ**